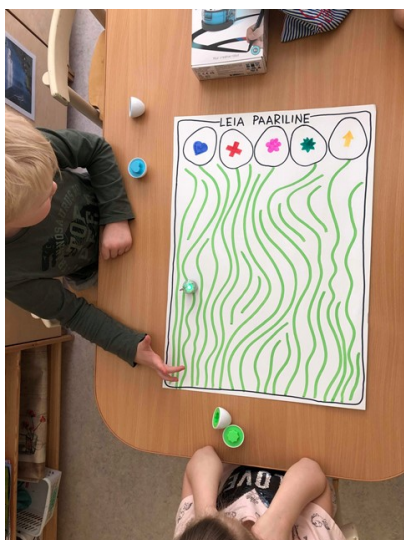


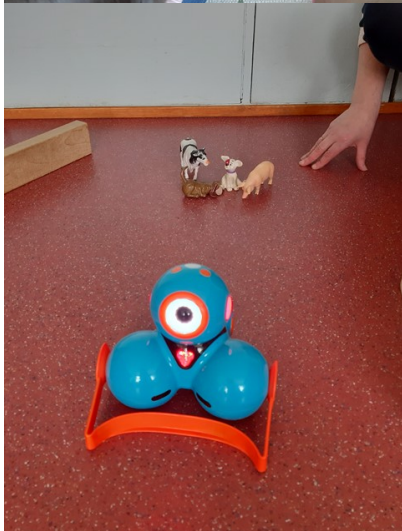
**Aprill on Pallipõnnis nutikuu, lapsed õpivad ja mängivad erinevate haridusrobotitega.**

Pillerkaare Piilud aitasid mängus loomadel jõuda oma koju tahvelarvuti ja Dash roboti abil.

Krõllides tuli lastele leida samasugune muna ja jõuda õiget teed pidi selleni Ozobotiga.

Tõntsa-Täntsadele pakkus suurt rõõmu arvutamine, kui õigete vastuste leidmiseks olid abiks vahavad kollased Bee-Botid.





Lisatud 16.04.2019